

## 会 議 録

|                    |  |   |     |
|--------------------|--|---|-----|
| 会議名<br>(付属機関等名)    | 川西市参画と協働のまちづくり推進会議<br>令和2年度第 1 回 B 部会  |   |     |
| 事務局 (担当課)          | 総合政策部 参画協働課  |   |     |
| 開催日時               | 令和2年 7 月 28 日(火) 午後 7 時 00 分から午後 8 時 30 分  |   |     |
| 開催場所               | ウェブ会議システムにより開催<br>(傍聴場所:川西市役所 3 階 301 会議室)   |   |     |
| 出席者                | 委員   | 田中晃代、横谷弘務、延命寺陽子、金剛丸朋子、中村佳子、堀田大樹、山澤剛、吉尾豊 |     |
|                    | その他  |   |     |
|                    | 事務局  | 参画協働課 課長補佐、同課主任 1 名                     |     |
| 傍聴の可否              | 可  | 傍聴者数                                    | 0 人 |
| 傍聴不可・一部不可の場合は、その理由 |  |   |     |
| 会議次第               | <p style="margin-left: 40px;">1 開 会</p> <p style="margin-left: 40px;">2 議 事</p> <p style="margin-left: 40px;">B 部会のテーマ</p> <p style="margin-left: 40px;">「(地域・市民活動に対して、)やる気や興味・関心が薄い方を巻き込んでいくには」</p> <p style="margin-left: 40px;">3 閉 会</p> |   |     |

18:45～

## 1 開 会

## 2 議 事

B 部会のテーマ

「(地域・市民活動に対して、)やる気や興味・関心が薄い方を巻き込んでいくには」

(各委員の意見)

- ・ 新型コロナウイルス感染症の影響により、「川西源氏かるた(仮)」を地域や団体に出向いて、実際にやってみることが難しくなった。
- ・ 最高の状態(通常時)とコロナの状況下(直接会うのが難しい状態)とに分けて、やり方や広め方を考える必要がある。
- ・ 最高の状態であれば、実際にやってみるのが一番いい。直接会えない状況であれば、使い方や楽しそうにやっている姿を動画にするのがいいと思う。
- ・ コロナの状況下で、カードゲームを作る方向性でいいのだろうか。また、「川西ふるさとカルタ」や尼崎市の真似事と言われたいだろうか。
- ・ 「カルタ」というのは、説明なしでどんなものか想像ができていい。トランプなどもみんなが理解しやすいと思う。
- ・ コロナが理由で紙媒体が使えないなら、データやアプリなどの電子ツールを使えばいい。
- ・ このゲームのいいところは、リソースの組み合わせで新しいアイデアが生まれるところだ。ゲームをした効果がぶれなければ、媒体は色々考えられる。
- ・ 私たちの提案の目的は「興味・関心が薄い方を巻き込んでいく」である、単に楽しいゲームで終わってしまってはいけない。遊んでくれた人が何かを持ち帰れないといけない。
- ・ リソースカードの作成を通して川西市の資源を再認識できた。カードは半分くらい作成して、残りは遊ぶ人が作ってもらうのはどうか。

- ・ リソースは、例えば街のパン屋さんでもいい。パン屋さんがお客さんにカードを配るなど、広めてくれても面白い。
- ・ 地域に出ていくなら、コミュニティは組織が大きく忙しいので、自治会が良い。
- ・ 活用の場は大きく2つある。遊び感覚なら、初対面の方と打ち解ける際のアイスブレイクに、真剣に解決策を考えるなら、議論の場でのブレイクスルーに使える。
- ・ 子どもがプレイしているのを大人が見ていて欲しい。大人が悩んでいる課題を子ども達がどのように考えて答えをだすのか。思いもよらないアイデアが出てくるかもしれない。
- ・ 親子参観や多世代交流の場でやってみるのも面白い。
- ・ 子どもが市政に提案できる制度はあるが、大人の考えや大人の手が入っているものもある。カルタなら大人の手が入る余地がなくて良い。
- ・ 色々な意見があるが、しなければいけないことを整理して役割分担が必要だと思う。

リソースカードの作成(絵柄は中村委員が中心に、リソースの説明は全委員で考える)

お悩みカードの作成

縛りルール(川西独自の要素)の整理

基本的なルール(進め方)の決定

広め方

以上の発表用のパワポ(堀田委員が中心に)

### **3 閉 会**

- ・ 第3回は、8月18日(火)午後7時から開催予定。